

Peperkoeken manneke



Stap 1

Open een nieuw Photoshop document.

Preset: Custom

Size: []

Width: 940 pixels

Height: 1150 pixels

Resolution: 300 pixels/inch

Color Mode: RGB Color 8 bit

Background Contents: White

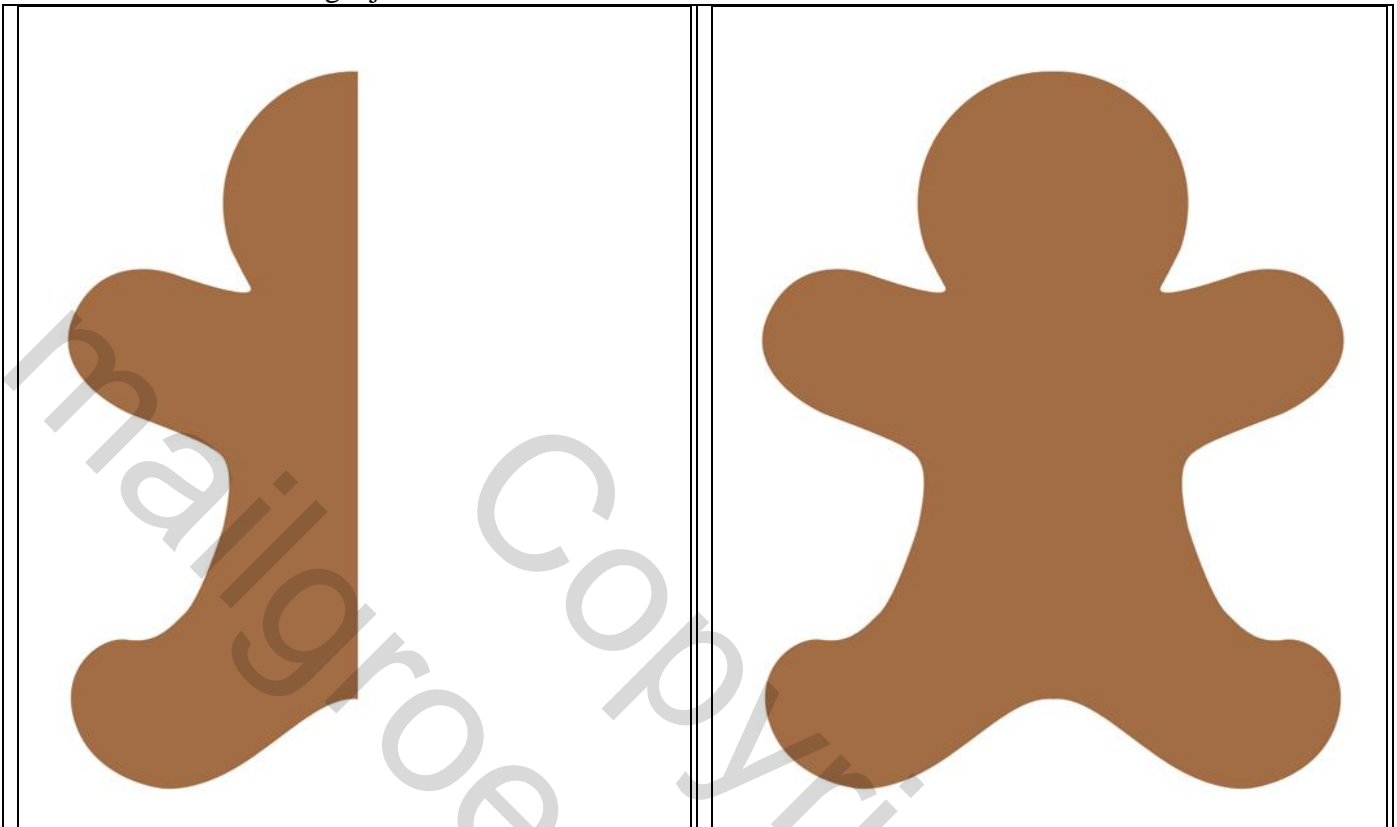
Advanced

Color Profile: sRGB IEC61966-2.1

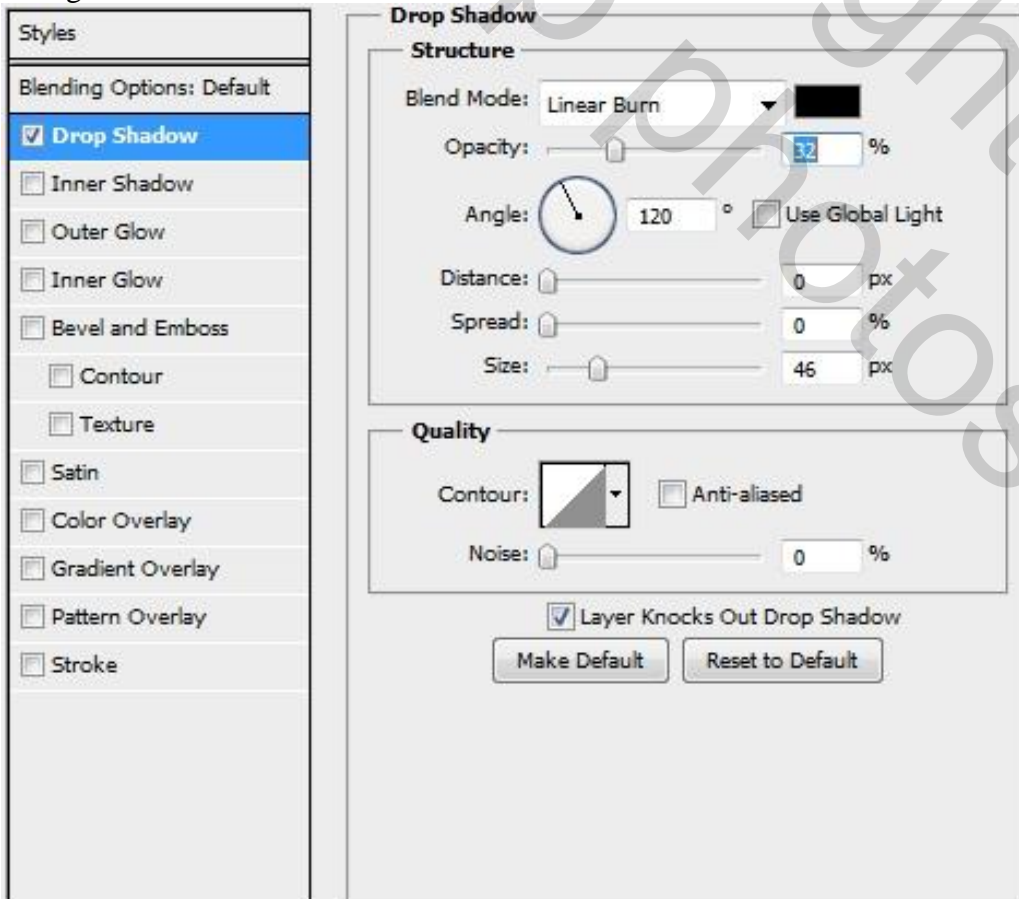
Pixel Aspect Ratio: Square Pixels

Stap 2

Pen gereedschap; vorm tekenen voor het manneke; teken enkel de helft; dupliceer; draai horizontaal; verplaats de helften tot tegen mekaar; voeg de lagen samen; vul met kleur = # A26D45 ; geef de laag daarna onderstaande laagstijl.



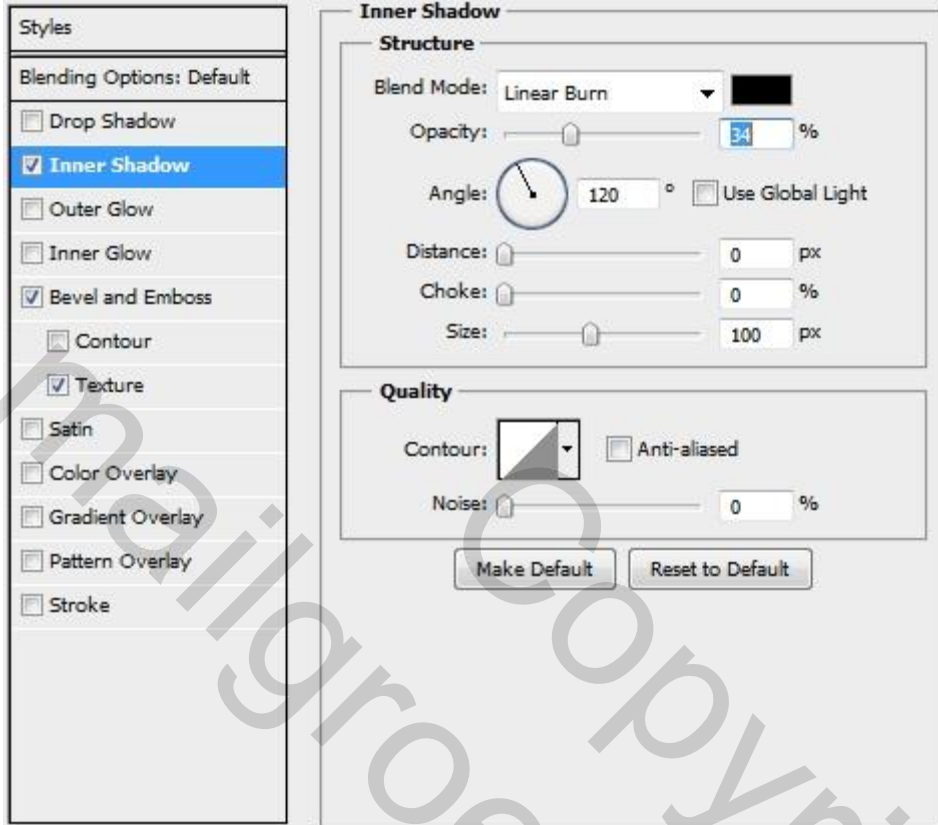
* Slagschaduw : modus = Lineair Doordrukken



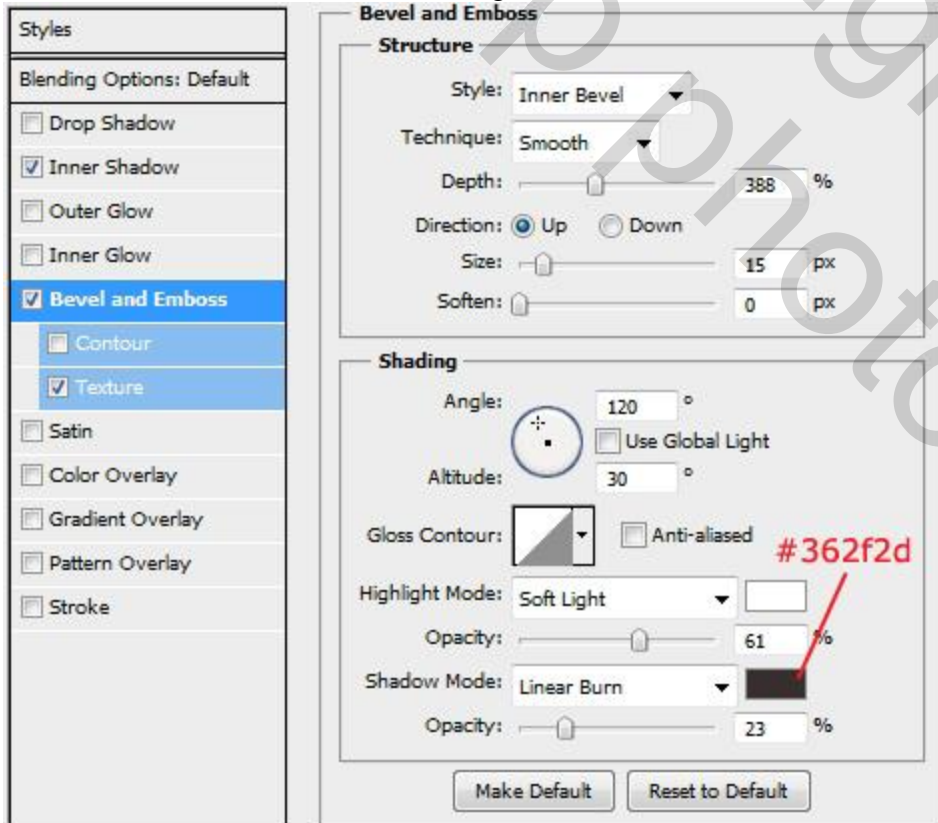
Stap 3

Dupliceer de vorm laag; verwijder de Slagschaduw; voeg deze laagstijlen toe:

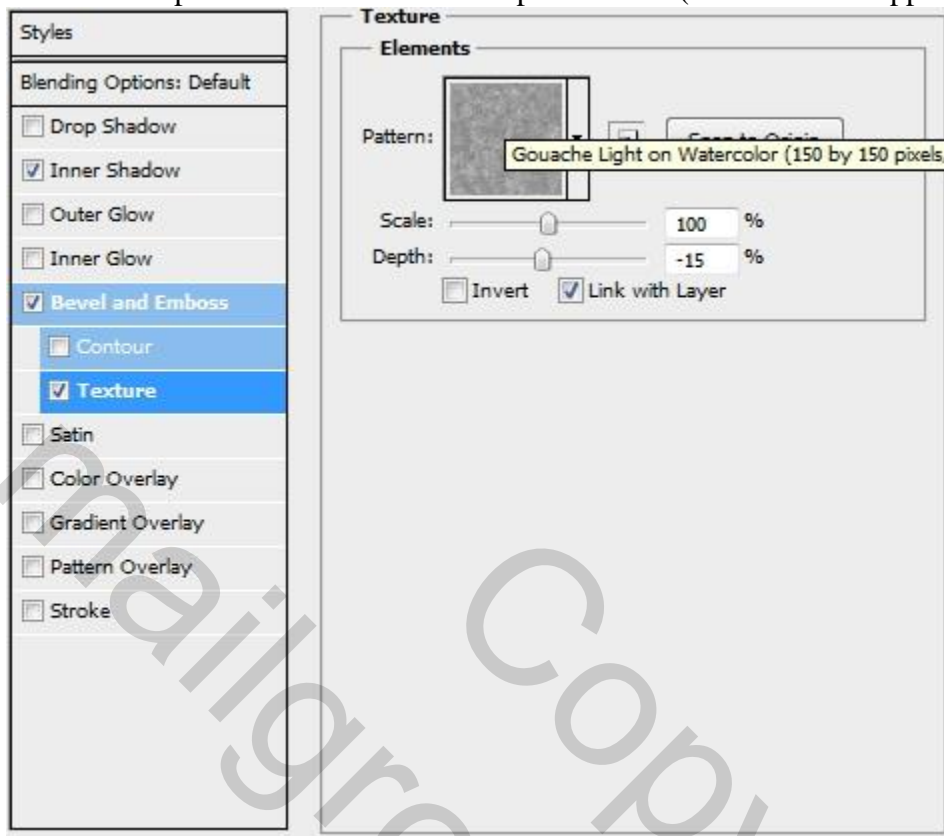
* Schaduw Binnen : modus = Linear Doordrukken.



* Schuine kant en Reliëf : modus Hooglichten = Zwak licht; modus Schaduwen = Linear Doordrukken



* Structuur : patroon = Gouache licht op Waterverf (set Artistieke Oppervlakken)



Stap 4

Voeg een laagmasker toe; teken enkele cracks met een zacht rond penseel (dekking : 5 – 10 %).



Stap 5

Nieuwe bovenste laag; hard penseel; voeg enkele stippen toe; zet daarna de laagvulling op 0% en geef de laag met stippen volgende laagstijlen.



* Slagschaduw: modus = Zwak licht; witte kleur

A screenshot of the Adobe Photoshop Layers panel showing the Drop Shadow layer style applied to a layer. The panel is divided into two sections: 'Structure' and 'Quality'.
Structure:

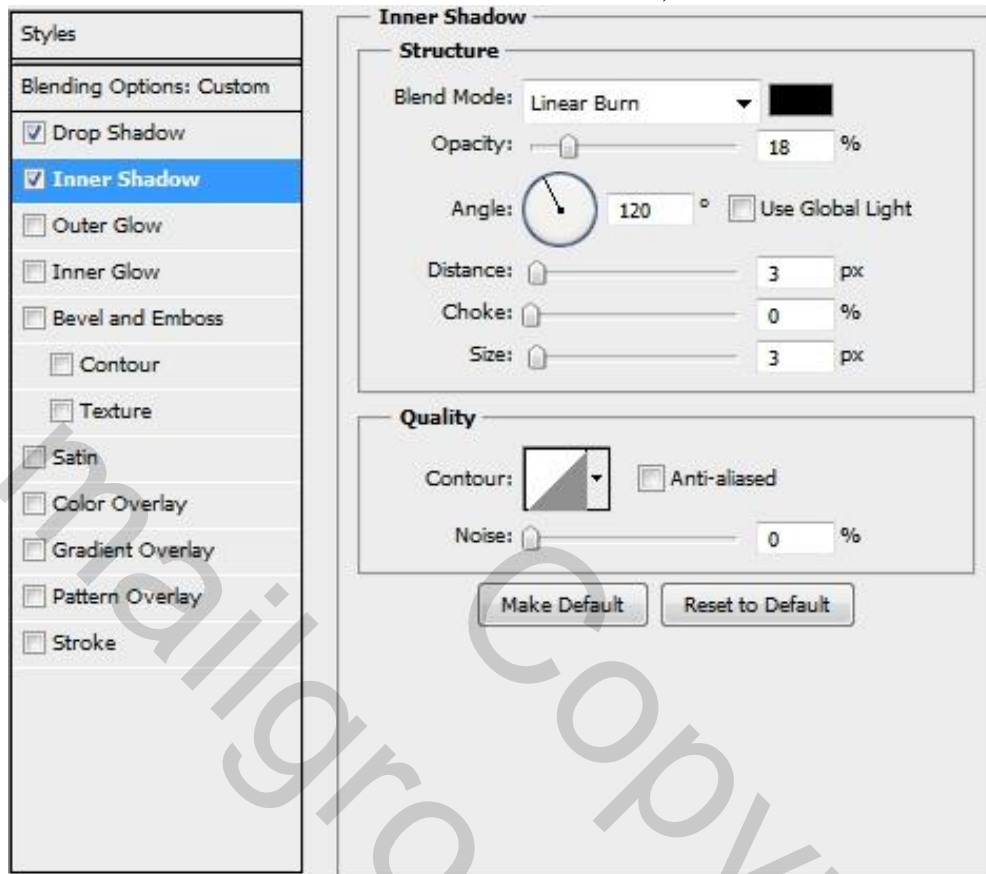
- Blend Mode: Soft Light
- Opacity: 72%
- Angle: 120°
- Distance: 1 px
- Spread: 0%
- Size: 1 px

Quality:

- Contour: (selected)
- Anti-aliased: (unchecked)
- Noise: 0%

Additional options: Layer Knocks Out Drop Shadow, ,

* Schaduw binnen :odus = Lineair Doordrukken; zwarte kleur

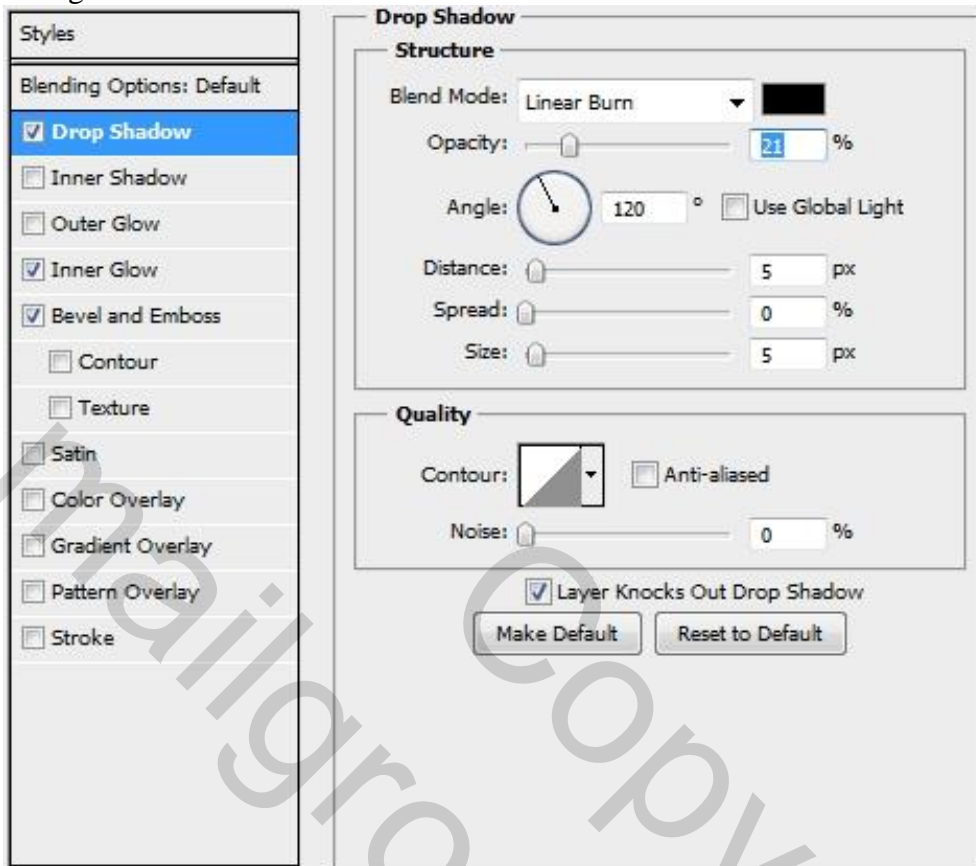


Stap 6

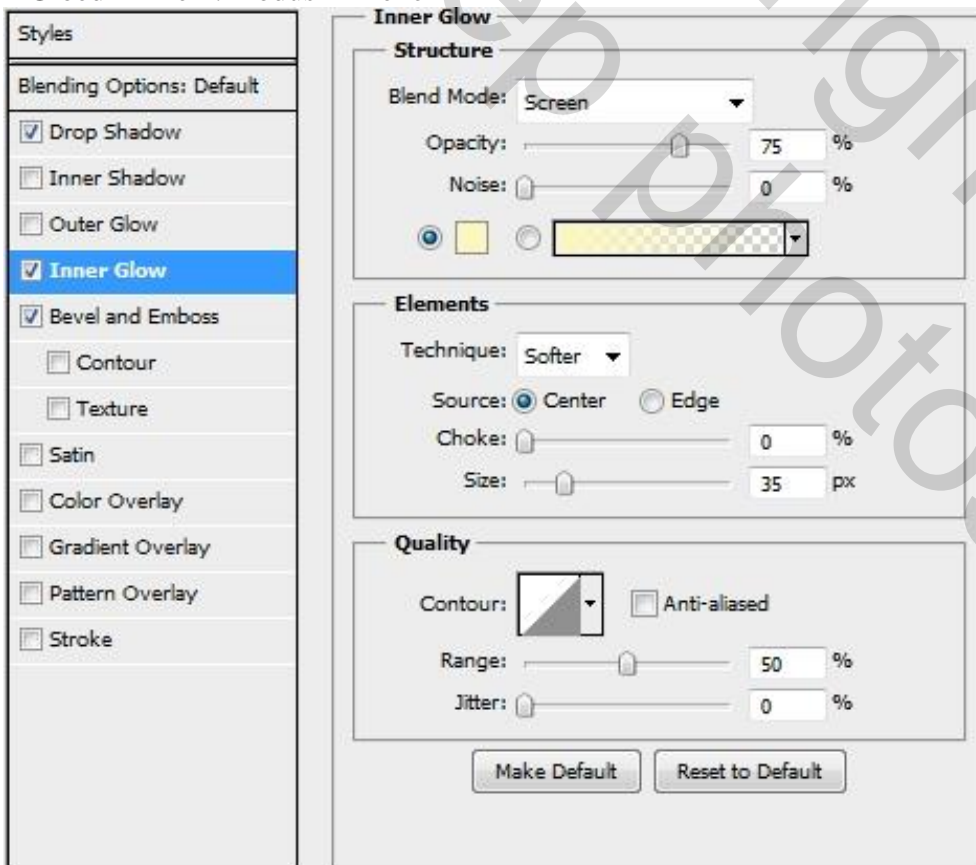
Nieuwe laag; hard penseel; kleur = # F2E0CB; teken twee stippen voor de ogen; geef daarna volgende laagstijlen.



* Slagschaduw : modus = Linear Doordrukken

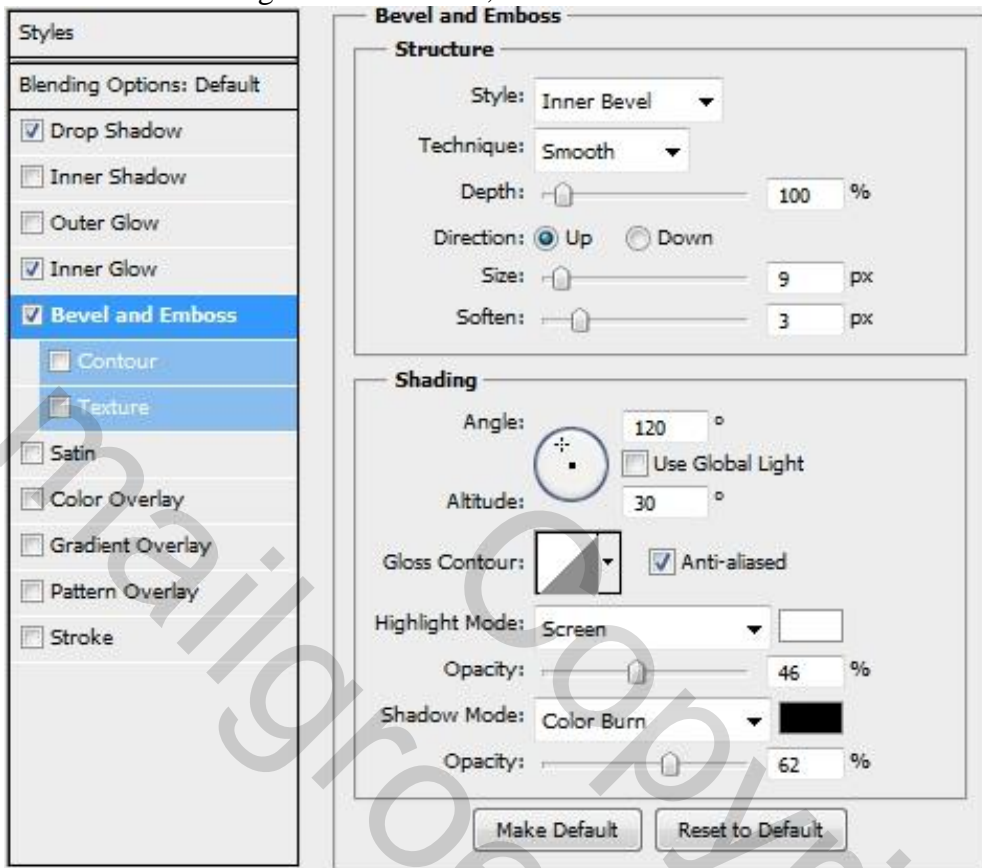


* Gloed Binnen : modus = Bleken



* Schuine kant en Reliëf ;

modus voor de Hooglichten = Bleken; modus voor de schaduwen = Kleur doordrukken

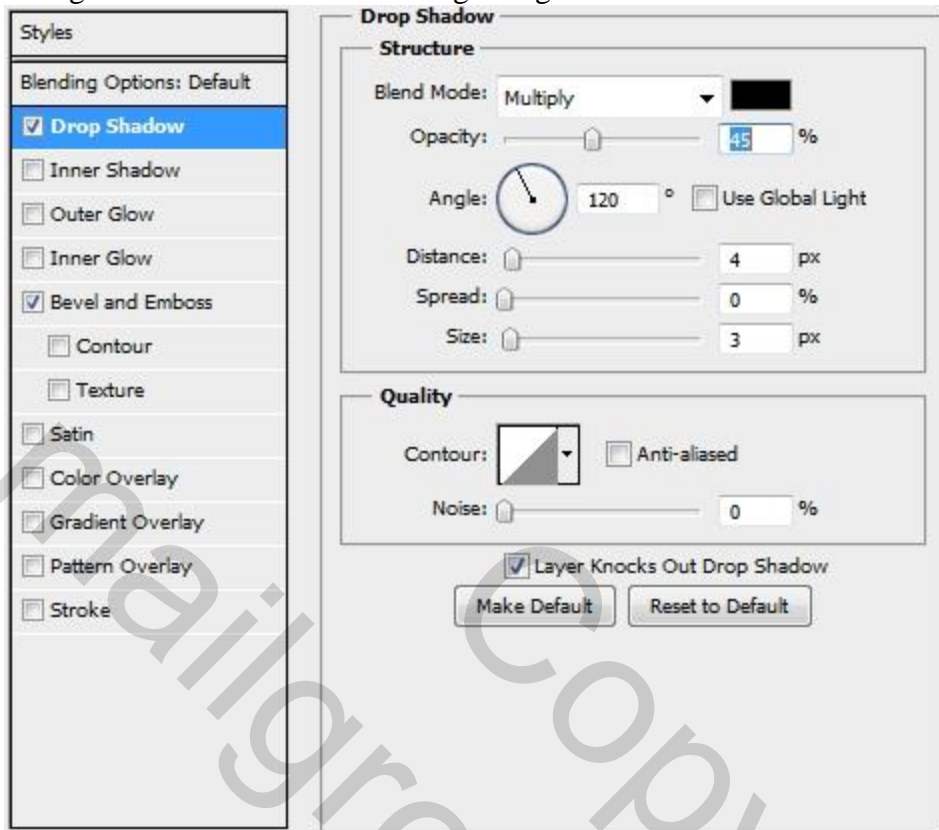


Stap 7

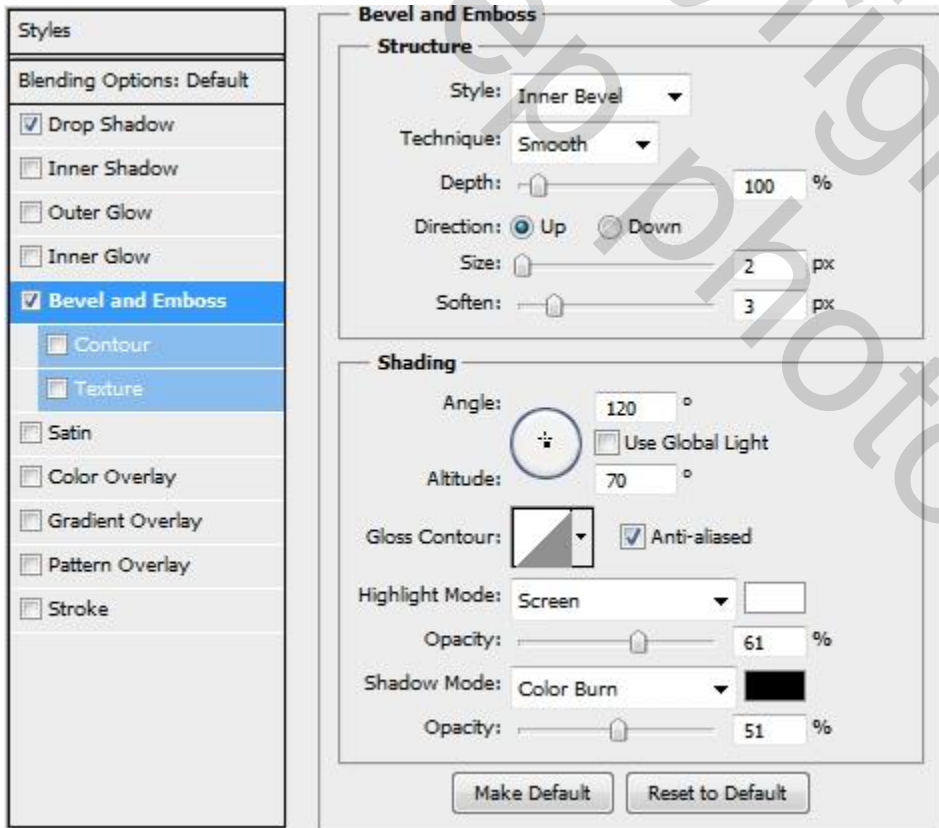
Nieuwe laag; hard penseel; kleur = # 2C6992; twee kleinere stippen tekenen.
Geef weer onderstaande laagstijlen.



* Slagschaduw : modus = Vermenigvuldigen



* Schuine kant en Reliëf : modus voor de Schaduwen = Kleur Doordrukken



Stap 8

Nieuwe laag; mond tekenen; kleur = # F2E0CB; zelfde laagstijlen als van de ogen.



Stap 9

Nieuwe laag; nog meer suiker rond de randen tekenen met kleur = # F2E0CB; laagstijlen kopiëren.



Stap 10

Decoreer verder.

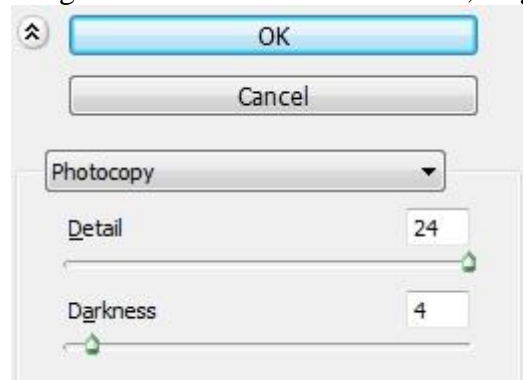


Stap 11

Alle lagen groeperen (niet de achtergrond laag); dupliceer de groep; voeg deze kopie groep samen.

Voorgrondkleur = # 000000 ; Achtergrondkleur = # FFFFFFFF; Filter → Schets → Fotokopie.

Laagmodus = Lineair Doordrukken; laagvulling = 15%.



Klaar!